

½Kapitel VI

I kapitel 5 lukker vi op for andre racer i Elvenar og den første race er Dværgene. For at gøre historien kort skal der i dette kapitel bruges en masse Granit og Kobber. Det er vigtigt at få låst op for Granit minen hurtigt og starte en produktion inden du kan komme ret meget videre.



1. Start med at opfinde Portalvej, og Dvæргеportalen. Herefter kan du jo tage byudvidelsen... de 3 skal opfindes først. Herefter opfinder du granitminen så produktionen kan starte. Alle opfindelserne i næste række kræver en masse granit.
2. Alle dværgenes bygninger kan opgraderes til level 4 og det skal du gøre ellers kommer du aldrig ud af kapitel 6 førend næste sommer 😊 Portalen skal være i 4 ellers kan du ikke opbevarer nok dvæрге ressourcer til at åbne dine opfindelser.
3. Byg rigeligt med granit miner - 10 stk., dog hav for øje at du også skal have plads til kobberstøberier - 4 stk dette er spillets anbefalinger. Jeg havde som spillet anbefaler og hang lang tid i kapitel 6 og kunne ikke bruge mine videnspoint selv og dengang var vi kun 5 i broderskabet og kun en mere havde et vidunder jeg kunne smide dem på. Så allerede nu begynd at planlægge at du skal have plads til de nye bygninger.
4. Der medfølger opgaver til dvæрге kapitlet som du skal lave. De er ret vigtige også, da de giver gode præmier. Og når du er færdig med kapitel 6 og skal til 7 kan du sælge dine dvæрге bygninger da du ikke skal bruge dem mere. Jeg teleportede dem til mit lager. Portalen kan du ikke teleporterer eller sælge førend den allersidste opgave i dvæрге opgaverne. Her skal du nemlig sælge din portal.
5. Det kan være lidt triggri at få de nye bygninger til at gå online med de veje der hører til Portalen skal have fat i en normal vej, samt en Portalvej. Dine Granit og kobber bygninger kan kun virke på en portaltvej.

Når du kommer dertil, så spørg endelig løs. På nuværende er Roho, Serenety og Pruhesten været igennem den så her er der masser af hjælp at hente